מגיש 1: אברהם טלקר 305758880

מגיש 2: סהר חלצי 308235407

# הסבר מחלקות

## EX03.GarageLogic

1. Vehicle- מחלקה אבסטרקטית לייצוג רכב המכילה נתונים משותפים לגבי כלי רכב שונים
2. Wheel- מייצגת גלגל ברכב
3. Engine- מחלקה אבסטרקטית שמייצגת מנוע ומכילה נתונים משותפים לגבי מנועים שונים
4. FuelEngine- מחלקה המממשת מנוע הפועל על דלק. יורשת ממחלקת Engine
5. ElectricEngine- מחלקה הממשמת מנוע הפועל על חשמל יורשת ממחלקת Engine
6. Car- מחלקה המייצגת רכב מסוג מכונית. יורשת ממחלקת Vehicle.
7. Motorcycle- מחלקה המייצגת רכב מסוג אופנוע. יורשת ממחלקת Vehicle.
8. Truck – מחלקה המייצגת רכב מסוג משאית. יורשת ממחלקת Vehicle.
9. GarageManager- מחלקה המנהלת את המוסך. דרכה ניתן להוסיף רכבים חדשים ולטפל בהם. זוהי המחלקה המייחצנת את מרבית הפעולות עבור המשתמש.
10. OwnerInfo- מחלקה המייצגת נתונים על בעל הרכב
11. GarageEntity- מחלקה המייצגת ישות במוסך. מכילה את פרטי בעל הרכב ואת הרכב.
12. WheelsFactory- מחלקה סטטית האחראית על יצירת אובייקטים מסוג wheel
13. EngineFactory- מחלקה סטטית האחראית על יצרת אובייקטים מסוג Engine.
14. VehicleFactory- מחלקה סטטית האחראית על יצירת סוגי הרכבים השונים. המחלקה נעזרת בשאר מחלקות ה factory על מנת להרכיב את הרכב השלם.
15. ValueOutOfRangeException- מחלקה המייצגת exception המתאר חריגה מגבולות מוגדרים עבור טיפוס כלשהו.
16. Enum- EngineTypes- מייצג סוגי מנועים שונים
17. Enum- FuelTypes- מייצג סוגי דלק שונים
18. Enum- LicenseType- מייצג סוגי רישיונות שונים עבור אופנוע
19. Enum- VehicleColors – מייצג צבעים שונים עבור רכב מסוג מכונית
20. Enum- VehicleStatuses- מייצג את הסטאטוס של הרכב ב garage

## EX03.ConsoleUI

1. Program – מחלקת ה main של הפרויקט. מהווה entry point
2. ApplicationManager-